

eJ.League Thailand Series 2022

1. รูปแบบการแข่งขัน

- 1.1. รอบ Online Playstation 4
- 1.2. รอบ On Ground Playstation 5
- 1.3. เกมเวอร์ชัน [eFootball™] 2023
- 1.4. รับสมัครเพียง 108 คนเท่านั้น

2. กำหนดการ

- 2.1. 14 พ.ย. ประกาศรายชื่อกลุ่ม และสโมสรที่ใช้ในการแข่งขัน ทาง Discord
- 2.2. 30 พ.ย.- 6 ธ.ค. รอบ Online Competition
- 2.3. 16 ธ.ค. รอบ On-Ground Competition
- 2.4. 17 ธ.ค. รอบ Playoff
- 2.5. 17 ธ.ค. รอบ Thailand Champion vs SEA representative

3. เงินรางวัล

รอบหาตัวแทนจากประเทศไทย

- 3.1. Champion 40,000 บาท
- 3.2. 2nd place 20,000
- 3.3. 3rd place 10,000
- 3.4. 4th place 5,000

รอบ Friendly Match กับเวียดนาม มาเลเซีย และอินโดนีเซีย

- 3.5. Champion 40,000 บาท
- 3.6. 2nd place 20,000 บาท
- 3.7. 3rd place 10,000 บาท
- 3.8. 4th place 5,000 บาท

4. Online Competition

- 4.1. แบ่ง 18 กลุ่ม ตามจำนวนทีมใน J.League
- 4.2. กลุ่มละ 6 คน
- 4.3. แต่ละกลุ่มใช้ทีมประจำกลุ่มเพื่อแข่งขันเท่านั้น
- 4.4. แข่งแบบ Single Elimination Best of 1
- 4.5. เสมอ ต่อเวลา ยิงจุดโทษตามลำดับ
- 4.6. อันดับ 1 ของกลุ่ม เป็นตัวแทนทีม

5. On-Ground Competition

- 5.1. แบ่ง 4 กลุ่ม แบ่งเป็น 4 ทีม 2 กลุ่ม และ 5 ทีม 2 กลุ่ม
- 5.2. แข่งแบบ Roundrobin
- 5.3. แข่งแบบ Best of 1
- 5.4. เสมอ ต่อเวลา ยิงจุดโทษตามลำดับ
- 5.5. การคิดคะแนน
 - 5.5.1. ชนะ 3 คะแนน
 - 5.5.2. แพ้ไม่มีคะแนน
- 5.6. กรณีมีคะแนนเท่ากัน
 - 5.6.1. ตัดสินจาก Head to Head
 - 5.6.2. ผลต่างประตู
 - 5.6.3. ประตูที่ทำได้
 - 5.6.4. ประตูที่เสีย
 - 5.6.5. แข่งใหม่ 1 เกม แบบ Best of 1
- 5.7. เงื่อนไขในการเข้ารอบ
 - 5.7.1. อันดับ 1 และ 2 ของกลุ่มเข้ารอบ Quarter Final

6. รอบ eJ.League Thailand Series 2022 Championship

- 6.1. แข่งแบบ Single Elimination Best of 3
- 6.2. เสมอ ต่อเวลา ยิงจุดโทษตามลำดับ

7. รอบ eJ.League Thailand Series 2022 SEA Championship

- 7.1. ตัวแทน 4 ประเทศประกอบไปด้วย
 - 7.1.1. ไทย 1 คน
 - 7.1.2. เวียดนาม 1 คน
 - 7.1.3. อินโดนีเซีย 1 คน
 - 7.1.4. มาเลเซีย 1 คน

7.2. แข่งแบบ Roundrobin Best of 1

- 7.3. การคิดคะแนน
 - 7.3.1. ชนะ 3 คะแนน
 - 7.3.2. แพ้ไม่มีคะแนน
- 7.4. กรณีมีคะแนนเท่ากัน
 - 7.4.1. ตัดสินจาก Head to Head
 - 7.4.2. ผลต่างประตู
 - 7.4.3. ประตูที่ทำได้
 - 7.4.4. ประตูที่เสีย

- 7.4.5. แข่งใหม่ 1 เกม แบบ Best of 1
- 7.5. อันดับ 1 และ 2 จะเข้ารอบ Final
- 7.6. รอบ Final แข่งแบบ Best of 1 เสมอ ต่อเวลา จุดโทษ ตามลำดับ

8. กติกาการแข่งขัน

- 8.1. ใช้สโมสร J.League ในการแข่งขันเท่านั้น
- 8.2. ตั้งค่าเกมดังนี้
 - 8.2.1. Gameplay
 - 8.2.1.1. Match Level : Superstar
 - 8.2.1.2. Game Speed : 0
 - 8.2.1.3. Condition Home : Normal
 - 8.2.1.4. Condition Away : Normal
 - 8.2.1.5. Injury : off
 - 8.2.2. Regulation
 - 8.2.2.1. Match Time : 10
 - 8.2.2.2. Extra Time : On
 - 8.2.2.3. PK : On
 - 8.2.2.4. No. of Substitutions : 5
 - 8.2.3. Stadium
 - 8.2.3.1. Time : Night
 - 8.2.3.2. Season : Winter
 - 8.2.3.3. Weather : Fine
 - 8.2.3.4. Length of Gress : Normal
 - 8.2.3.5. Pitch Conditions : Normal
 - 8.2.4. กรณีรอบออนไลน์ ให้ใช้การตั้งค่าเกมตามที่ระบบกำหนด
- 8.3. กรณีหลุดออกจากเกม
 - 8.3.1. หากหลุดในครั้งแรก ให้เริ่มเกมใหม่ และใช้สกอร์ก่อนหลุด
 - 8.3.2. หากหลุดในครั้งหลัง ให้เริ่มแข่งใหม่ครั้งเดียว โดยใช้สกอร์ก่อนหลุด
 - 8.3.3. หากหลุดในครั้งหลัง หลังนาทีที่ 80 เป็นต้นไป
 - 8.3.3.1. รอบออฟไลน์
 - ให้นำผลในสกอร์ล่าสุดทันที
 - 8.3.3.2. รอบออนไลน์
 - ถ้าฝ่ายนำหลุด ให้เริ่มแข่งใหม่ครั้งเดียว โดยใช้สกอร์ก่อนหลุด
 - ถ้าฝ่ายตามหลุด ให้นำผลในสกอร์ล่าสุดทันที
- 8.4. ขอให้ผู้เล่นแข่งขันมีน้ำใจนักกีฬา
- 8.5. การตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สุด

- 8.6. มารยาทการหยุดเกม
 - 8.6.1. การหยุดเกมในจังหวะที่ลุ้นประตู ถือว่าก่อนถูกปรับทันที 1 ประตู
 - 8.6.2. การหยุดเกมสามารถทำได้เมื่อลูกตายเท่านั้น หากหยุดโดยไม่มีเหตุผล และไม่แจ้งผู้แข่งขัน สามารถยกมือเรียกรกรรมการเพื่อทำการเตือน หากกระทำซ้ำครั้งที่ 2 ถูกปรับแพ้ทันที
 - 8.6.3. ผู้แข่งขันสามารถหยุดเกมได้ในเวลาครึ่งละ 2 ครั้งเท่านั้น

9. ขั้นตอนการแข่งขันรอบออนไลน์

- 9.1. PSN ID และ User Name ที่ใช้ลงสมัคร จะไม่สามารถเปลี่ยนแปลงได้
- 9.2. ผู้แข่งขันทุกคนต้องเข้า Discord ที่ทีมงานเตรียมไว้
- 9.3. ผู้แข่งขันต้องรายงานตัวก่อนแข่งขัน 60 นาที ตามกำหนดเวลาแข่งขัน ทางโปรแกรม Discord ที่ผู้จัดการแข่งได้จัดเตรียมไว้
- 9.4. ผู้แข่งขันทุกคน ต้องเปิดกล้องเพื่อยืนยันตัว
- 9.5. แข่งขันวันละ 3 กลุ่ม แบ่งเป็น
 - 9.5.1. วันที่ 30 พ.ย. กลุ่ม A B C
 - 9.5.2. วันที่ 1 ธ.ค. กลุ่ม D E F
 - 9.5.3. วันที่ 2 ธ.ค. กลุ่ม G H I
 - 9.5.4. วันที่ 3 ธ.ค. กลุ่ม J K L
 - 9.5.5. วันที่ 4 ธ.ค. กลุ่ม M N O
 - 9.5.6. วันที่ 6 ธ.ค. กลุ่ม P Q R
- 9.6. เวลาแข่งขัน
 - 9.6.1. 18.00 น. แข่งรอบ 8 ทีม
 - 9.6.2. 19.00 น. แข่งรอบ 4 ทีม
 - 9.6.3. 20.00 น. แข่งรอบชิงแชมป์กลุ่ม
 - 9.6.4. มาช้าเกิน 10 นาที ถูกตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขัน
- 9.7. การเข้าห้อง
 - 9.7.1. จะมี Lobby พิเศษ 3 ช่องทาง
 - 9.7.2. แบ่งการแข่งขัน 1 กลุ่ม ต่อ 1 Lobby
 - 9.7.3. คู่ที่ 1 ทำการจับคู่ ต่อด้วย คู่ที่ 2, 3 และ 4 ตามลำดับ
- 9.8. กรณีผู้แข่งขันมีปัญหาเรื่องเน็ตเวิร์ค ถือเป็นปัญหาส่วนตัว กรรมการจะไม่มีการรับผิดชอบ และไม่รับรองเรียนเรื่องของการแล็ค
- 9.9. กรณีผู้แข่งขันหลุดออกจากการแข่งขัน และไม่สามารถกลับมาได้ภายใน 5 นาที จะถูกตัดสิทธิ์ทันที
- 9.10. กรณีหลุด 2 ครั้ง จะถูกปรับแพ้ในเกมนั้นทันที